



Regolamento del torneo di calcio balilla umano

Il 4° torneo di calcio balilla umano avrà luogo sabato 1. marzo 2025 nel capannone del carnevale al Centro Prospò a Comano.

Formula torneo:

Il numero delle squadre partecipanti è fissato a 16 che saranno suddivise in 4 gironi da 4 squadre. Ogni gruppo disputerà un girone all'italiana con partite di sola andata.

Il punteggio per la fase di qualificazione prevede: 3 punti per la vittoria se la squadra è mascherata, 2 punti per la vittoria se la squadra è in abiti "civili", 1 per il pareggio e 0 per la sconfitta. La classifica all'interno del proprio gruppo determinerà a quale semifinale, e in seguito finale, ogni singola squadra parteciperà.

In caso di parità di punti si valuterà la classifica in base ai seguenti criteri in ordine di valenza: risultato scontro diretto, maggior numero di reti realizzate, minor numero di reti subite, fortuna (monetina).

Ogni squadra disputerà un numero uguale di partite, 5 per ogni formazione.

Il **campo** avrà dimensioni di gioco pari a **11 metri x 5.5 metri**.

Ci sarà un ritrovo comune in cui scatteremo una foto a tutte le squadre partecipanti.

Le partite avranno inizio alle 9:00, con una pausa sul mezzogiorno, e intorno alle **17:00** ci sarà una simpatica premiazione.

Obblighi delle squadre:

I giocatori devono esser alti almeno 130 cm. **Si gioca in 6** ma non ci son vincoli su quanti giocatori aver in lista.

Dei 6 giocatori in campo almeno uno deve essere obbligatoriamente di sesso femminile.

Regole di gioco:

1. Ogni **partita** durerà **5 minuti** senza interruzioni (salvo casi eccezionali). Al fischio finale dell'arbitro la partita è da considerarsi conclusa!
2. Non si potranno compiere sostituzioni durante la partite! Chi inizia termina la partita.
3. Il gioco comincerà con la palla messa in campo dal direttore di gara, aspettando prima di calciarla, che la stessa faccia almeno un "evidente" rimbalzo sul terreno da gioco.
4. La squadra che subisce gol, ridarà la palla al direttore di gara, che la rimetterà in gioco partendo da centrocampo.
5. È goal solo se la palla supera interamente la linea di porta. La VAR non è contemplata.

6. Se la palla esce dal rettangolo di gioco si ripartirà con la palla rimessa in campo dal direttore di gara.
7. Tutte le partite di qualificazione terminano con il risultato ottenuto. In caso di parità nelle partite della fase finale (semifinali e finali) al termine del tempo previsto si andrà avanti fino al vantaggio di una delle due squadre con vittoria finale della stessa (golden goal). Nel caso che nei successivi 5 minuti nessuna squadra trovasse la via della rete la partita terminerà in pareggio e si procederà al sorteggio con la monetina per decretare il vincitore (esclusa la finale 1°-2° posto).
8. È obbligatorio allacciarsi bene le scarpe prima di iniziare la partita in modo da non aver poi inutili perdite di tempo per stringhe slacciate o al lancio delle scarpe stesse.
9. Il portiere non può usare, chiaramente, le mani. Nel caso utilizzasse le stesse per compiere un intervento (es. parare un tiro) sarà convalidata una rete alla squadra che ha effettuato il tiro.
10. Tutte queste scorrettezze durante il gioco non verranno tollerate:
 - calciare la palla senza aspettare che tocchi il suolo dopo il rinvio da centrocampo da parte del direttore di gara
 - agganciare col piede il giocatore avversario per cercar di strappargli il pallone
 - staccare le mani dall'asta di fissaggio per motivi inutili e scorretti
 - tenere ferma la palla tra i piedi per più di 3 secondi
 - utilizzare le mani per intercettare il pallone
 - fare goal direttamente dalla porta tirando sopra il livello dei pali di contenimento delle mani
 - qualsiasi tipo di comportamento antisportivoOgni comportamento antisportivo verrà in un primo momento sanzionato come semplice ammonimento, dal secondo in avanti verrà concessa una rete agli avversari nel punteggio a ogni scorrettezza grave.

Presenza e ritardi:

Per mantenere l'orario del programma stabilito chiediamo alle squadre di essere sempre nei paraggi del capannone. È vivamente consigliato esser presenti in "zona campo" qualche minuto prima del proprio incontro in modo da evitar inutili penalità.

In caso di ritardo verrà dichiarata la sconfitta per 3-0.

Il Comitato Carnevale Ur Sgarbelée ringrazia sin d'ora tutti i partecipanti a questo 4° torneo di calcio balilla umano e ricordatevi che questo è un torneo fatto in amicizia e senza alcuno spirito competitivo!

Lo scopo dell'organizzazione di questo torneo è infatti unicamente quello di creare un momento aggregativo e allegorico che coinvolga la popolazione.

Viva il carnevale! Viva lo Sgarbelée!